

ChàVàl, ngày 05 tháng 01 năm 2024

KẾ HOẠCH

Tổ chức hoạt động ngoại khóa “Ngày tết quê em và xuân quê hương” Năm học 2023-2024

Căn cứ vào kế hoạch hoạt động tài khóa năm 2024 của Chương trình vùng huyện Nam Giang;

Thực hiện Kế hoạch số 10/KH-THCSCZ, ngày 03/9/2023 của Trường PTDT bán trú THCS cụm xã ChàVàl-Zuôi Ch về kế hoạch giáo dục năm học 2023-2024,

Ban hoạt động giáo dục NGLL Trường PTDT Bán trú THCS cụm xã ChàVàl-Zuôi Ch xây dựng kế hoạch tổ chức hoạt động ngoại khóa “Ngày tết quê em và xuân quê hương” năm học 2023-2024, cụ thể như sau:

I. Mục đích, yêu cầu

Tạo cho các em học sinh nhiều sân chơi bổ ích, lành mạnh đồng thời qua đó trang bị cho trẻ một số kỹ năng cần thiết để các em rèn luyện tư duy sáng tạo, sự khéo léo, tinh thần đoàn kết, hợp tác, ...

Nhằm giúp các em biết trân trọng, giữ gìn và phát huy những giá trị truyền thống văn hóa tốt đẹp của dân tộc, của địa phương, qua đó giáo dục cho các em tình yêu quê hương, đất nước. Đồng thời qua hoạt động còn trang bị cho các học sinh những kiến thức pháp luật cơ bản, bổ ích.

Tạo cơ hội cho trẻ được giao lưu, trải nghiệm.

Các lớp tham gia đầy đủ, tích cực, đảm bảo số lượng; chuẩn bị tốt các điều kiện để tham gia buổi hoạt động đạt hiệu quả.

II. Thời gian và địa điểm tổ chức

1. Thời gian: Ngày 25/01/2024 (01 ngày).

2. Địa điểm: Nhà đa năng và sân trường PTDT Bán trú THCS ChàVàl-Zuôi Ch.

III. Thành phần

Tất cả CBGVNV và 323 học sinh của trường (137 nữ). Trong đó có 197 trẻ bảo trợ (86 nữ) và 06 trẻ MVC (02 nữ).

Toàn thể CBGVNV và những em học sinh không tham gia trong các phần thi phải thực hiện trang phục truyền thống địa phương theo quy định của nhà trường.

IV. Hình thức tổ chức

Tổ chức các phần thi giữa các lớp

V. Nội dung

1. Thi “Truyền thống văn hóa ngày tết địa phương và xuân quê hương”.

1.1. Phần thi múa tung tung Za zá

- Hình thức thi: Theo đội, mỗi đội gồm 02 lớp, cụ thể các đội như sau: 6/1 – 9/1; 6/2 – 9/2; 7/1 – 8/1; 7/2 – 8/2.

- Số lượng tham gia: 40 học sinh/đội thi được chia đều cho mỗi lớp và cân đối về số lượng nam, nữ.

- Thẻ lệ: Các đội thi trình diễn phần thi của mình theo thứ tự bất thãm (*bắt thãm trước ngày tổ chức*). Ban giám khảo căn cứ vào số lượng, kĩ thuật, động tác biểu diễn, đạo cụ, trang phục,... để ghi điểm cho các đội thi.

Thời gian thi: Không quá 15 phút/đội thi. Điểm tối đa cho phần thi này là 50 điểm. Điểm của đội thi đạt được trong phần thi này cũng chính là điểm của mỗi lớp.

*** Lưu ý:**

- Ban tổ chức (BTC) phân công giáo viên, nhân viên tập luyện cho mỗi đội (có bảng phân công kèm theo)

- BTC liên hệ nhạc cụ để các lớp tập luyện và thực hiện phần thi.

- Các lớp tự chuẩn bị trang phục, đạo cụ phục vụ phần thi của lớp.

- Các đội thi phải đảm bảo đủ số lượng HS tham gia, thiếu 01 HS bị trừ 05 điểm trong phần thi này.

- BTC bố trí đội đánh trống, chiêng để các đội thực hiện phần thi này. Riêng các đội thi tự đánh trống, chiêng thì được cộng điểm ưu tiên (không quá 10 điểm).

1.2. Phần thi tài năng

- Số lượng: Không giới hạn về số lượng nhưng phải đảm bảo cân đối số lượng nam/nữ trong đội thi.

- Hình thức: Trình diễn thời trang hoặc nhảy theo nhạc (*các lớp tự chuẩn bị nhạc*) và tổ chức thi, tính điểm theo nhóm khối lớp (*Khối 6, 7; Khối 8, 9*).

- Thẻ lệ: Các đội thi tham gia phần thi này với một trong hai thể loại: Trình diễn thời trang hoặc nhảy theo nhạc với các thể loại sau (*Rhumba, Tango, chachacha, Slow, Bepop, Valse, Boston, Pasodope, ...*).

Thời gian cho phần thi này không quá 10 phút/đội thi.

Ban giám khảo căn cứ vào phần trình diễn, sự đầu tư để ghi điểm cho các đội thi.

Điểm tối đa cho phần thi này là 50 điểm. Ban giám khảo căn cứ phần trình diễn, sự đầu tư của các đội thi để ghi điểm.

1.3. Phần thi tuyên truyền

- Hình thức thi: Theo đội, mỗi đội gồm 02 lớp, cụ thể: 6/1 – 9/1; 6/2 – 9/2; 7/1 – 8/1; 7/2 – 8/2.

- Số lượng: Không hạn chế số lượng học sinh tham gia nhưng mỗi đội thi phải có học sinh của hai lớp tham gia.

- Thể lệ: Các đội tham gia phần thi này với tiêu phẩm dự thi về các chủ đề: Phòng chống bạo lực học đường; Phòng tránh tai nạn thương tích, đuối nước; Sử dụng mạng an toàn, lành mạnh; An toàn giao thông; bảo vệ sức khỏe sinh sản vị thành niên; phòng tránh tảo hôn và hôn nhân cận huyết thống; Phòng chống ma túy học đường; Trường học thân thiện; Trường học hạnh phúc, ...

Các đội thi thực hiện phần thi của mình theo thứ tự bất thăm. Thời gian cho phần thi này không quá 15 phút/đội thi.

Điểm tối đa cho phần thi này là 50 điểm. Ban giám khảo căn cứ vào nội dung, diễn xuất, tác dụng giáo dục, sự đầu tư của các đội thi để ghi điểm.

Điểm của đội thi cũng chính là điểm của mỗi lớp.

1.4. Phần thi tiếp sức đồng đội

Trong phần thi này, các thành viên của lớp hỗ trợ đội thi lớp mình với các trò chơi sau:

a/ Trò chơi “Nhảy bao bố tiếp sức” (Khối 6, 7).

- Số lượng: 06 học sinh/đội thi (03 nam, 03 nữ) được bố trí ở bốn vị trí (Xuất phát, hai điểm giữa và điểm cuối – do BTC bố trí). Số lượng HS ở mỗi vị trí như sau: Xuất phát (01 HS), 02 điểm giữa, mỗi điểm 02 HS, điểm cuối (01 HS).

- Thể lệ: Khi có hiệu lệnh của BTC, người chơi đầu tiên ở vị trí xuất phát xỏ chân vào bao và nhảy đến điểm thứ hai (*điểm giữa thứ nhất*). Người đầu tiên ở điểm thứ hai nhận, xỏ chân vào bao và nhảy đến vị trí thứ ba (*điểm giữa thứ hai*). Người chơi ở điểm thứ ba (*điểm giữa thứ 2*) nhận, xỏ chân vào bao và nhảy đến điểm cuối (*điểm thứ 4*). Người chơi ở vị trí thứ tư nhận, xỏ chân vào bao và nhảy ngược lại đến người chơi ở vị trí thứ ba. Người chơi ở vị trí thứ ba nhận, xỏ chân vào bao và nhảy ngược lại đến điểm giữa thứ nhất. Người chơi ở điểm giữa thứ nhất nhận, xỏ chân vào bao và nhảy đến vạch xuất phát (*đích*).

Đội về đích nhanh nhất và không phạm quy là đội dành chiến thắng trong phần thi này. Số điểm của mỗi đội theo thứ tự nhất : Nhì : ba : tư lần lượt là 30: 25: 15: 10.

*** Lưu ý:**

- Mỗi học sinh chỉ được tham gia 01 lượt nhảy và sau khi thực hiện xong lượt thi của mình thì ngay lập tức trở về vị trí ban đầu.

- Trong quá trình tham gia thi, nếu người chơi khi nhảy bị ngã thì có quyền đứng dậy và thực hiện tiếp lượt thi của mình ngay tại vị trí đó.

- Khi thực hiện lượt thi của mình, người chơi phải nhảy đến đúng vị trí của người kế tiếp thì mới được chuyển bao cho người tiếp theo.

- Đội thi nào/người chơi của đội thi nào không thực hiện đúng theo quy định thì sẽ bị loại và điểm của đội thi đó trong phần thi này là 0 điểm.

b/ Trò chơi “Nhảy kẹp bong bóng tiếp sức” (Khối 6, 7)

- Số lượng: 10 học sinh/đội thi (05 nam : 05 nữ), xếp thành hàng dọc trước vạch xuất phát.

- Hình thức: Các đội thi cùng lúc.

- Thể lệ: Các đội thi xếp thành hàng dọc trước vạch xuất phát 1m, người chơi ở vị trí đầu tiên của mỗi đội cầm 1 quả bóng bóng đã được bơm căng (*bóng do BTC cung cấp*).

Khi có hiệu lệnh của BTC, người chơi ở vị trí đầu tiên của mỗi đội kẹp bóng bóng vào đùi, chụm 2 chân lại và nhảy tới điểm đích, sau đó nhảy vòng trở về và giao bóng cho người thứ 2, sau đó chạy ra cuối hàng. Người thứ 2 cũng tiếp tục như người đầu tiên và trở về giao bóng cho người thứ 3. Cứ thế cho tới hết, đội nào xong trước là đội dành chiến thắng trong phần thi này.

Số điểm của mỗi đội theo thứ tự nhất : Nhì : ba : tư lần lượt là 30: 25: 15: 10.

*** Lưu ý:**

- Người chơi cần kẹp bóng cho chắc để không bị rơi, vỡ.

- Người chơi phải kẹp bóng qua vạch đích thì mới được chuyển bóng cho người chơi tiếp theo.

- Trong quá trình tham gia thi, người chơi để bóng rơi ra ngoài hoặc bóng bị nổ thì phải thực hiện lại từ đầu.

c/ Trò chơi “Thổi cơm tiếp sức” (Khối 8, 9)

- Số lượng: 10 học sinh/đội thi (05 nam: 05 nữ).

- Hình thức: Trò chơi này được chia thành 04 chặng, ứng với 04 vị trí, mỗi chặng BTC bố trí 01 trò chơi. Vượt qua được trò chơi ở mỗi chặng thì tất cả các thành viên của mỗi đội di chuyển đến vị trí tiếp theo để nấu cơm và tham gia trò chơi tiếp theo.

1/ Chặng 1: Tách gạo

Trong chặng thi này, BTC chuẩn bị sẵn một lượng gạo trộn với thóc được chia đều cho 04 đội thi.

Khi có hiệu lệnh từ BTC, các đội thi tách gạo. Đội nào tách xong trước thì lập tức nhóm lửa, vo gạo và nấu cơm.

Điểm các đội thi trong chặng thi này theo thứ tự Nhất : Nhì : Ba : Tư lần lượt là 30 : 25 : 15 : 10 điểm.

*** Lưu ý:**

- Đội thi nào tách chưa hết thóc thì bị trừ điểm, mỗi hạt thóc bị trừ 5 điểm.

- BTC chỉ chuẩn bị gạo, thóc. Phần còn lại các đội thi tự chuẩn bị.

2/ Chặng 2: Đập bóng bóng

Cách chơi:

- Mỗi đội cử đại diện 01 người (*trong số 10 HS của đội*) tham gia phần thi này, người chơi sẽ bị bịt mắt, cầm 01 đoạn dây đủ dài để đập bong bóng và được bố trí đứng ngay vạch xuất phát, cách 5m so với các quả bong bóng.

- BTC chuẩn bị cho mỗi đội 10 quả bong bóng chứa nước và được treo cố định trên dây.

- Khi có hiệu lệnh từ BTC, người chơi đứng tại chỗ quay 06 vòng, sau đó bước tới và đập các quả bong bóng.

- Đội nào đập nổ hết 10 quả bóng nhanh nhất là đội dành chiến thắng trong phần thi này. Điểm của mỗi đội thi theo thứ tự Nhất : Nhì : Ba : Tư lần lượt là 30 : 25 : 15 : 10 điểm.

*** Lưu ý:**

- BTC chuẩn bị khăn bịt mắt. Đoạn dây đập bong bóng do các lớp tự chuẩn bị.

- Người chơi tự ý tháo/điều chỉnh khăn bịt mắt thì ngay lập tức bị loại trong phần thi này (0 điểm).

- Người chơi chỉ được đập bóng theo hướng từ trên xuống, không được đập ngang hoặc quơ dây đập qua lại.

- Những quả bóng rơi xuống đất vỡ, do đập đứt dây buộc thì không được tính.

3/ Chặng 3: Bóng nổ tiếp sức

- Số lượng: 08 học sinh/đội thi (04 nam: 04 nữ) trong tổng số 10 HS của đội.

- Cách chơi:

Các đội thi xếp thành hàng dọc trước vạch xuất phát, mỗi người chơi được BTC cấp 01 quả bong bóng chưa thổi và 02 dây cao su (*dây su buộc bong bóng*).

Cách vạch xuất phát 10 m có 01 chiếc ghế nhựa được BTC bố trí để các đội thi đập bóng.

Khi có hiệu lệnh của BTC, người chơi đầu tiên của mỗi đội chạy tới ghế, thổi và dùng dây cao su buộc bong bóng. Sau đó đặt bóng lên ghế và dùng móng để đập bóng cho nổ. Khi bóng đã nổ thì lập tức chạy về phía đội thi, chạm tay của mình vào tay người thứ hai, sau đó chạy xuống xếp ở cuối hàng của đội thi.

Người chơi thứ hai thực hiện tương tự như người chơi thứ nhất và cứ như thế cho đến người chơi cuối cùng.

Đội nào thực hiện nhanh nhất là đội dành chiến thắng trong phần thi này. Điểm của các đội thi theo thứ tự Nhất : Nhì : ba : Tư lần lượt là 30 : 25 : 15 : 10.

*** Lưu ý:**

- Các đội thi phải tự kiểm tra bóng trước khi vào thi.

- Không được thổi bóng trước, không được dùng tay để làm vỡ bóng và trong lúc tham gia thi nếu bóng bị xì thì người chơi phải thực hiện lại từ đầu.

- Bất kỳ hình thức gian lận nào của đội thi, nếu bị phát hiện thì đội thi đó bị loại trong chặng thi này (0 điểm).

4. Chặng 4: Dẫn nước về nguồn

- Số lượng: 08 học sinh/đội thi (04 nam : 04 nữ)

- Cách chơi:

Các thành viên mỗi đội thi xếp thành hàng dọc, xen kẽ nam, nữ. Mỗi thành viên được BTC cấp 01 thau nhựa (loại nhỏ).

Khi có hiệu lệnh của BTC, người chơi đầu tiên múc nước trong thau lớn, sau đó gior qua đầu và đổ nước ngược lại cho người thứ 2. Người thứ hai đưa thau lên hứng nước (không được đưa cao quá vai so với người trước) rồi chuyển cho người thứ ba và cứ như vậy cho đến người cuối cùng. Người cuối cùng nhận nước sẽ dơ qua đầu và đổ vào trong thau lớn.

Đội nào đổ nước đầy thau chứa nhanh nhất là đội dành chiến thắng.

Điểm của mỗi đội thi theo thứ tự Nhất : Nhì : Ba : Tư lần lượt là 30 : 25 : 15 : 10.

*** Lưu ý:**

- Người chơi ở đội thi nào không thực hiện đúng theo quy định là phạm luật và lượt thi đó không được tính, khi đó đội thi phải thực hiện lại lượt thi của mình.

- Các lớp tự chuẩn bị nước và phân công 01 bạn học sinh (ngoài 10 HS trên) để tiếp nước cho đội thi của lớp.

*** Những lưu ý chung trong phần thi này:**

- Sau khi hoàn thành phần thi ở mỗi chặng thì tất cả các thành viên của đội thi (10 thành viên) lập tức di chuyển bếp và nồi cơm đến chặng thi kế tiếp để tiếp tục nấu và chuẩn bị tham gia thi.

- Kết thúc 04 chặng thi, BGK chấm điểm nấu cơm của mỗi đội theo các tiêu chí: chất lượng, màu sắc, mùi vị, vệ sinh,.... Theo thang điểm 40 : 30 : 20 : 10.

- Điểm của mỗi đội thi là tổng điểm của 04 trò chơi ở 4 chặng và điểm nấu cơm. Điểm thi nấu cơm hệ số 2.

- Đội nào đạt điểm cao nhất trong phần thi này là đội dành chiến thắng. Điểm của các đội theo thứ tự Nhất : Nhì : Ba : Tư cho cả phần thi này lần lượt là 60 : 45 : 30 : 20.

2. Phần thi dành cho khán giả

Trong phần thi này có tổng cộng 10 câu hỏi về chủ đề ngày tết và các kiến thức xã hội, BTC sẽ chiếu lần lượt từng câu hỏi cho các bạn học sinh trả lời. Thời

gian suy nghĩ và trả lời mỗi câu hỏi là 10 giây, mỗi câu trả lời đúng sẽ nhận được một phần quà từ BTC.

VI. Cách tính điểm và cơ cấu giải thưởng

Điểm của đội thi là tổng điểm của 04 phần thi, cụ thể như sau: Phần thi múa tung tung Za Zá (hệ số 3), phần thi tài năng và phần thi tuyên truyền (hệ số 2), phần thi tiếp sức đồng đội (hệ số 1).

Cơ cấu giải thưởng tập thể:

01 giải nhất: 400.000đ

02 giải nhì: 600.000đ (300.000đ/giải)

01 giải ba: 200.000đ

02 giải khuyến khích: 300.000đ (150.000đ/giải)

Phần thưởng phần thi khán giả: 20 phần quà (bánh kẹo), mỗi phần quà có giá trị 10.000đ.

VII. Lịch thực hiện

Thời gian	Nội dung	Phụ trách
7h30 – 7h45	Ôn định, văn nghệ chào mừng, khai mạc (Nhảy sạp)	Liên đội
7h45 – 9h30	Phần thi Tài năng	Thầy Tân, GVCN các lớp
9h30 – 10h45	Phần thi Tuyên truyền	Thầy Tân, GVCN các lớp
10h45 – 11h00	Phần thi dành cho khán giả	Thầy Tân, Liên đội
11h00 – 13h30	Nghỉ ăn cơm trưa	
13h30 – 15h00	Phần thi Múa tung tung Za zá	Thầy Tân, GVCN các lớp
15h00 – 16h30	Phần thi “Tiếp sức đồng đội”	Thầy Tân, GVCN các lớp
16h30 – 16h45	Tổng kết, trao thưởng	Thầy Thương

VII. Tổ chức thực hiện

1. Đối với nhà trường

Ban hành Quyết định thành lập Ban tổ chức, Ban giám khảo hoạt động ngoại khóa.

Hỗ trợ các điều kiện về âm thanh, cơ sở vật chất, nước uống, các điều kiện khác để tập luyện và tổ chức hoạt động đạt hiệu quả.

2. Đối với các tổ, bộ phận, Ban hoạt động NGLL

- Đối với Ban hoạt động giáo dục NGLL:

+ Tham mưu với nhà trường xây dựng kế hoạch. Tổ chức triển khai kế hoạch đến toàn thể cán bộ, giáo viên, nhân viên, phụ huynh và học sinh toàn trường.

+ Tham mưu xin nguồn kinh phí từ Chương trình vùng huyện Nam Giang; đề xuất Chương trình vùng hỗ trợ thuê trang phục cho các lớp (300.000đ/lớp).

+ Chuẩn bị pano hoạt động, bảng biểu và các điều kiện khác để tổ chức hiệu quả hoạt động.

+ Tổ chức tập luyện cho học sinh và phân công nhiệm vụ cụ thể đến các thành viên trong BTC (theo Phụ lục 1, 2 đính kèm).

- Đối với Liên đội: Chuẩn bị tiết mục văn nghệ khai mạc.
- Đối với các Tổ chuyên môn:
 - + Kiểm tra, đôn đốc, nhắc nhở giáo viên chủ nhiệm các lớp chuẩn bị các điều kiện để tham gia hoạt động đạt hiệu quả.
 - + Xây dựng, trình chiếu 20 câu hỏi cho phần thi khan giả.
- Đối với Tổ văn phòng:
 - + Chịu trách nhiệm trang trí, âm thanh, lắp đặt máy, màn hình chiếu, kê bàn ghế hoạt động; nước uống cho BTC, BGK.
 - + In, trình ký giấy khen cho các đội thi đạt giải.

3. Đối với giáo viên chủ nhiệm, lớp trực tuần

- Đối với GVCN:
 - Triển khai cụ thể kế hoạch đến toàn thể học sinh của lớp, đôn đốc, vận động học sinh tham gia đầy đủ, đúng giờ; kêu gọi, vận động sự hỗ trợ từ Ban đại diện cha mẹ học sinh của lớp.
 - Tham gia quản lý học sinh; tổ chức lớp tập luyện và chuẩn bị tốt các điều kiện để tham gia hoạt động đạt kết quả tốt nhất.
 - Chuyên fide nhạc nền về Ban NGLL (Thầy Tân) trước ngày 22/01/2024.
- Đối với lớp trực tuần: Tổ chức lớp thực hiện đảm bảo công tác vệ sinh tại các địa điểm tổ chức hoạt động trước giờ khai mạc.

Trên đây là kế hoạch tổ chức hoạt động ngoại khóa “Ngày tết quê em và xuân quê hương” năm học 2023-2024 của Ban hoạt động giáo dục NGLL Trường PTDT bán trú THCS cụm xã ChàVài-Zuôich. Đề nghị các tổ, bộ phận, giáo viên chủ nhiệm các lớp theo dõi và thực hiện hiệu quả./.

Nơi nhận:

- CTV Nam Giang (để báo cáo);
- Phòng GD&ĐT (để báo cáo);
- Các tổ, bộ phận(p/h); GVCN các lớp (t/h);
- Webside nhà trường;
- Lưu: VT, NGLL.

**KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

Nguyễn Thanh Thương